

Pays-Haut Val d'Alzette

ESCH-SUR-ALZETTE

Un voyage dans le temps à Belval... en réalité virtuelle

D. G.



Le public est invité à prendre place dans un minibus. Une fois le casque vissé sur la tête, les voyageurs sont plongés dans le Belval de l'ère préindustrielle. Photo DR

La technologie de réalité virtuelle offre de nouvelles perspectives pour le tourisme historique et patrimonial. Dans le cadre d'Esch2022, le projet Time Travel Belval offre une vue immersive d'Esch-Belval, depuis l'époque préindustrielle jusqu'aux années 1980. Une expérience ludique !

Apparue dans les années 1950 et popularisée soixante ans plus tard par l'Oculus Rift, premier casque commercialisé à grande échelle, la réalité virtuelle s'invite désormais [dans les musées, dans l'industrie](#), l'art mais aussi dans le tourisme. Les acteurs du secteur savent désormais exploiter les multiples applications offertes par cette technologie, notamment dans le secteur du tourisme historique et patrimonial. La réalité virtuelle permet, par le biais de lunettes intelligentes, de s'immerger dans un environnement de synthèse en 3D, recréé à partir de données informatiques. Le spectateur peut observer, en bougeant la tête, un univers à 360°, comme s'il y était vraiment.

• Voyage immersif dans le temps

[Après l'ancienne usine sidérurgique d'Algrange](#), un autre site industriel disparu a été recréé pour les besoins du projet Time Travel Belval, [celui de Belval](#). [Imaginé dans le cadre d'Esch2022](#), ce programme s'est appuyé sur l'expérience menée par la Ville de Luxembourg autour d'Urban Time Travel, une expérience immersive dans un quartier de la ville.

Pour Time Travel Belval, le public est invité à prendre part dans un minibus, au départ du haut-fourneau A, [face à la Rockhal](#). Une fois le casque vissé sur la tête, chaque spectateur se retrouve... à l'arrière d'une calèche au début du XXe siècle. Guidés par Pier le cocher, ils sont tractés jusqu'à l'ancienne source de Bel-Val à Sanem. Grâce aux données GPS transmises par le casque, les images projetées du passé correspondent aux lieux traversés par le minibus.

• **Naissance et mort de la sidérurgie**

Durant les quinze minutes du trajet, les voyageurs rencontrent différents personnages virtuels. Ils découvrent le quartier comme ils ne l'ont jamais vu, sous le prisme des époques qu'ils traversent. Une chronologie de l'histoire sidérurgique luxembourgeoise et une chronique de sa mort annoncée, victime des crises successives de l'acier.

Élaboré en collaboration avec Urban Timetravel S.A. et en consultation avec le Luxembourg Centre for Contemporary and Digital History (C²DH), le Time Travel Belval s'appuie sur des photographies d'archives, documents et cartes postales d'époque pour la modélisation des bâtiments, de la nature et des décors visités.

Avec le « discovARminett », application numérique de réalité virtuelle utilisable sur le circuit de randonnée [Minett Trail](#), le Time Travel Belval est le deuxième projet labellisé Esch2022 à exploiter cette technologie.